



Ahora online

A

TECNOLOGÍA DEL DEPORTE



Gestión de un club  
de *eSport*

PROGRAMA DE  
FORMACIÓN

Instituto  
Andaluz  
del Deporte

IAD 2020



Junta de Andalucía



Instituto Andaluz del Deporte

# Presentación

El ascenso de los *eSports* en la sociedad del siglo XXI está siendo exponencial. Más de 490 millones de fans en el mundo, y una industria que prevé un volumen de negocio cercano a los 1.500 millones de dólares en los próximos años, sugieren la necesidad de formar expertos en gestión de clubes competitivos para afrontar la demanda que presumiblemente se creará en las próximas décadas.

Ya existe demanda de expertos en el campo del *marketing*, la búsqueda de sponsorización, estructura de formación de las categorías inferiores de los equipos profesionales y plan de desarrollo en muchos países de Asia, América y Europa. En España este fenómeno está creciendo rápidamente y muchos clubes de fútbol profesional están incluyendo a equipos competitivos de *eSports* en sus estructuras competitivas.



# Gestión de un club de eSport

**ÁREA TEMÁTICA:**  
Tecnología del Deporte

**TIPOLOGÍA:** Curso

**MODALIDAD:** Online

**CÓDIGO:** 202020

**NÚMERO DE PLAZAS:** 500

**PRECIO:** Gratuito

**FECHA:** 15 y 16 de octubre

**LUGAR:** Online

**Nº HORAS:** 15

**DIRECCIÓN:**

Manuel Jiménez López

Profesor de la Universidad Internacional de La Rioja

**PROFESORADO:**

Mar Aguado

Responsable de Recursos Humanos de Atlas Informática y Giants Group

Adrián Gómez

Chief Marketing Officer (CMO) de Giants Group

Fernando Rojo

Responsable de Comunicación de Giants Group

Alejandro Núñez

General Esports Manager de Giants Group

Rafael Perea

Abogado de Savia Abogados. Asesoría jurídica de Giants Group

Virginia Calvo

Copropietaria de Giants Group

David Alonso

Director deportivo de Giants Group



## DESTINATARIOS:

Gestores del deporte, personal técnico y directivo de entidades y organizaciones deportivas



## OBJETIVOS:

- El objetivo principal del curso es conocer las necesidades reales de los clubes de eSports en la actualidad y analizar las futuras direcciones en materia de gestión y desarrollo de planes de negocio que generen recursos propios para su funcionamiento.



15 de octubre de 2020

### ESTRUCTURA Y CONTENIDOS:

HORARIO	CONTENIDOS	PROFESORADO
11:00-11:30	RECEPCIÓN-INAUGURACIÓN	
11:30-12:30	Estructura de un equipo de eSports	Virginia Calvo
12:30-12:45	DESCANSO	
12:45-13:45	Modelos de contratación en eSports	Mar Aguado
13:45-14:45	Necesidades económicas y financiación	Virginia Calvo
14:45-16:30	DESCANSO	
16:30-17:30	Instalaciones de eSports, requerimientos	Alejandro Núñez
17:30-18:30	Legalidad: documentos, contratos, constitución del club...	Rafael Perea
18:30-18:45	DESCANSO	
18:45-19:45	Gestión de equipos I: fichajes, puestos, etc.	David Alonso
19:45-20:45	Gestión de equipos II: planificación entrenamientos y competición	David Alonso

16 de octubre de 2020

### ESTRUCTURA Y CONTENIDOS:

HORARIO	CONTENIDOS	PROFESORADO
10:00-11:00	Comunicación en eSports: redes sociales, Discord, medios convencionales	Fernando Rojo
11:00-12:00	Posicionamiento de los eSports en el entretenimiento digital	Adrián Gómez
12:00-12:15	DESCANSO	
12:15-13:15	Relación con los propietarios videojuegos o publisher	Adrián Gómez
13:15-14:15	Alrededor de los eSports: eventos, streaming, torneos, arenas y más...	Fernando Rojo
14:15-14:30	CLAUSURA	



## INSCRIPCIONES:

Hasta el 13 de octubre de 2020 inclusive

PROGRAMA DE  
FORMACIÓN | Instituto  
Andaluz  
del Deporte

IAD2020



Junta de Andalucía



Instituto Andaluz del Deporte

*El deporte se mueve*



**INSTITUTO ANDALUZ DEL DEPORTE**

Avenida Santa Rosa de Lima nº 5 - 29007 Málaga

Tel.: (+34) 951 041 900 / 951 041 924

[formacioncontinua.iad.ced@juntadeandalucia.es](mailto:formacioncontinua.iad.ced@juntadeandalucia.es)

[www.juntadeandalucia.es/organismos/educacionydeporte/areas/  
formacion-investigacion-medicina/paginas/instituto-andaluz-deporte.html](http://www.juntadeandalucia.es/organismos/educacionydeporte/areas/formacion-investigacion-medicina/paginas/instituto-andaluz-deporte.html)